РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ



(19) **RU**(11) **2013 134 325**(13) **A**

(51) ΜΠΚ *G06F* 17/00 (2006.01)

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

(12) ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ

(21)(22) Заявка: 2013134325/08, 22.07.2013

Приоритет(ы):

(22) Дата подачи заявки: 22.07.2013

(43) Дата публикации заявки: 27.01.2015 Бюл. № 3

Адрес для переписки:

129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, строение 3, ООО "Юридическая фирма Городисский и Партнеры"

(71) Заявитель(и): ЭлЭсАй Корпорейшн (US)

(72) Автор(ы):

Бабин Дмитрий Николаевич (RU), Мазуренко Иван Леонидович (RU), Петюшко Александр Александрович (RU), Летуновский Алексей Александрович (RU), Зайцев Денис Владимирович (RU)

ယ

N

(54) УСТРОЙСТВО И СПОСОБ РАСПОЗНАВАНИЯ ЖЕСТОВ НА ОСНОВЕ АНАЛИЗА МНОЖЕСТВА ВОЗМОЖНЫХ ГРАНИЦ РАЗДЕЛА

(57) Формула изобретения

1. Способ, содержащий этапы, на которых:

идентифицируют множество возможных границ раздела в изображении;

получают соответствующие модифицированные изображения для соответственных возможных границ раздела;

применяют функцию отображения к каждому из модифицированных изображений, чтобы сгенерировать соответствующий вектор;

определяют наборы оценок для соответственных векторов по отношению к намеченным параметрам класса; и

выбирают конкретную одну из возможных границ раздела на основе наборов оценок; при этом упомянутые этапы идентификации, получения, применения, определения и выбора реализуются в, по меньшей мере, на одном устройстве обработки, содержащем процессор, соединенный с памятью.

- 2. Способ по п.1, в котором при идентификации множества возможных границ раздела идентифицируют множество возможных границ раздела ладони, ассоциированных с рукой на изображении.
 - 3. Способ по п.1, дополнительно содержащий этапы, на которых: принимают входное изображение; и

выполняют одну или более операций нормализации над входным изображением для получения нормализованного изображения, в котором идентифицированы возможные границы раздела.

- 4. Способ по п.3, в котором упомянутые одна или более операций нормализации содержат, по меньшей мере, одну из нормализации ориентации и нормализации масштаба.
 - 5. Способ по п.4, в котором нормализация ориентации содержит: определение основного направления руки в пределах входного изображения; и

4

∠

4

поворот входного изображения на величину, основанную на упомянутом определенном основном направлении руки.

- 6. Способ по п.1, дополнительно содержащий этап, на котором выбирают конкретный один из множества классов для распознавания соответствующего жеста на основе наборов оценок.
- 7. Способ по п.1, в котором при идентификации множества возможных границ раздела в изображении дополнительно определяют, по меньшей мере, подмножество упомянутых границ раздела на основе одного или более из фиксированных, возрастающих, уменьшающихся или случайных размеров шагов между соседними возможными границами раздела.
- 8. Способ по п.1, в котором, по меньшей мере, подмножество возможных границ раздела содержит возможные границы раздела ладони, ориентированные в направлении, перпендикулярном к основному направлению руки в изображении.
- 9. Способ по п.3, в котором каждое из модифицированных изображений содержит первую и вторую части на противоположных сторонах своей возможной границы раздела, где первая часть модифицированного изображения содержит пиксели, имеющие значения, которые являются такими же, как значения соответствующих пикселей в первой части нормализованного изображения, и вторая часть модифицированного изображения содержит пиксели, имеющие значения, которые отличаются от значений соответствующих пикселей во второй части нормализованного изображения.

Z

N

ယ

ယ

4

ယ

N

S

 \triangleright

- 10. Способ по п.9, в котором каждый из пикселей во второй части каждого модифицированного изображения имеет одно и то же заранее заданное значение.
- 11. Способ по п.1, в котором упомянутые намеченные параметры класса включают в себя наборы параметров класса для соответствующих классов из множества классов, каждый из которых соответствует отличающемуся от других жесту.
- 12. Способ по п.11, в котором заданный один из наборов параметров класса для конкретного класса с содержит набор параметров класса $T_c = \{w_i^c, \mu_i^c, \Omega_i^c\}_{i=1}^M$ на основе смешанной модели Гаусса, имеющей М кластеров, где w_i обозначает вес i-ого кластера из М кластеров, и μ_i и Ω_i обозначают вектор математического ожидания и ковариационную матрицу, соответственно, многомерного нормального распределения i-ого кластера.
- 13. Способ по п.11, в котором заданный один из наборов параметров класса для конкретного класса генерируется путем применения функции отображения к каждому из множества обучающих изображений жеста, связанного с этим классом, для генерации соответствующего множества векторов и использования этих векторов для построения модели классификации, имеющей этот заданный набор параметров класса.
- 14. Способ по п.1, в котором при определении наборов оценок для соответственных оценок векторов генерируют набор вероятностных оценок $p(x^t \mid T_j)$ для конкретного одного из векторов x^t относительно наборов параметров класса T_j , где индекс t принимает целые значения от 1 до S, где S количество число возможных границ раздела, и где индекс j принимает целые значения от 1 до K, где K обозначает общее количество классов, каждый из которых соответствует отличающемуся от других жесту.
- 15. Способ по п.1, при этом при определении наборов оценок для соответственных векторов генерируют набор отрицательных оценок логарифмической функции правдоподобия $-\log p(x^t|T_j)$ для конкретного одного из векторов x^t относительно наборов параметров класса T_j , где индекс t принимает целые значения от 1 до S, где S обозначает количество возможных границ раздела, и где индекс j принимает целые значения от 1 до S, где S обозначает общее количество классов, каждый из которых

соответствует отличающемуся от других жесту.

- 16. Машиночитаемый носитель, на котором реализован компьютерный программный код, при этом компьютерный программный код, при его исполнении в устройстве обработки, предписывает устройству обработки выполнять способ по п.1.
 - 17. Устройство, содержащее:

4

34325

3

2 0

2

по меньшей мере, одно устройство обработки, содержащее процессор, соединенный с памятью;

причем это, по меньшей мере, одно устройство обработки выполнено с возможностью идентифицировать множество границ раздела в изображении, получать соответствующие модифицированные изображения для соответственных возможных границ раздела, применять функцию отображения к каждому из модифицированных изображений, для генерирования соответствующего вектора, определять набор оценок для соответственных векторов по отношению к намеченным параметрам класса и выбирать конкретную одну из возможных границ раздела на основе наборов оценок.

18. Устройство по п.17, в котором устройство обработки содержит процессор изображений, при этом процессор изображений содержит:

модуль предварительной обработки; модуль выявления границы раздела; и модуль распознавания, выполненный с возможностью выбора конкретного одного из множества классов для распознавания соответствующего жесту, на основе наборов оценок;

при этом упомянутые модули реализованы с использованием схемы обработки изображений, содержащей ,по меньшей мере, один графический процессор из состава процессора изображений.

- 19. Интегральная схема, содержащая устройство по п.17.
- 20. Система обработки изображений, содержащая устройство по п.17.

ении, содержащая устроиство по п.17.

刀

 \Box

2

ယ

ω 4

ယ က