

Якимец Кузьма Кириллович		5
Кошелева Евгения Владимировна	доработать текст	4 ↑
Ефимов Алексей Андреевич	доработать алгоритм, чтобы победить лепесток, просчитать для малого числа вершин, и доказать "хорошесть" предложенных алгоритмов	4 ↑
Ботхолов Алдар Жингоевич	Сделать программу более удобной для тестирования и улучшить качество распознавания	3 ↑
Анненков Александр Петрович		5
Пивень Никита Андреевич	доработать текст, библиография	4 ↑
Крылов Денис Владимирович	Повысить четкость изложения, строго описать структуру тестирования, привязать мат. модель к программе	3 ↑
Климов Владимир Андреевич	Выполнить программу экспериментов руководителя	3 ↑
Мустахимов Даир Серикович		4
Шпектор Анна Александровна	Доработать схемы первого раздела до выдачи самих ячеек памяти, более тесно первую и вторую часть, доработать текст	4 ↑
Кречин Максим Валерьевич		5
Иванов Владислав Сергеевич		5
Мифтахов Данил Нуриянович	сделать тестирование предложенных алгоритмов	3 ↑
Айсин Алмас		4
Забелин Михаил Сергеевич		5
Анохина Евгения Сергеевна		5
Глозштейн Георгий Владимирович		4
Альмуханбетова Малика Мухтаркызы	Описать класс пороговых функций, для которых есть полиномиальные алгоритмы	4 ↑
Денисов Никита Александрович	Доказать аналог утверждения Карпа и Янива. Доработать текст.	4
Евдокимов Павел Николаевич	Доказать утверждение, когда функция потерь есть сумма экспоненциальных функций.	3 ↑
Ковалев Дмитрий Владимирович	доработать текст	3
Сергеев Евгений Викторович	Алгоритм нахождения хотя бы одной точки для 3 игроков	4
Ведерников Илья Константинович		5
Лагода Александр Игоревич		5
Асташов Дмитрий Сергеевич		5
Кашапов Руслан Рашидович	Доказать леммы 1, 4	4 ↑
Баширов Руслан Халилович	Доработать текст	4 ↑
Валиев Зураб Владимирович	Оценка будет выставлена на защите	
Захаров Дмитрий Сергеевич		4
Ворончагина Ольга Александровна	Набрать в TeXe	4 ↑

Точинов Василий Игоревич	Появление текста диплома и проведение численного эксперимента	3 ↑
Супрунук Софья Олеговна		5
Мылзенова Дарима Баировна	Доработать текст	3 ↑
Жолбарысов Магжан Жумагазыевич	Принципиально доработать текст	4 ↑